

Алан Урманчиев

Системный программист.

- Почта: alan.urman@gmail.com.
- Телефон: +374 93 81 47 25.
- GitHub: <https://github.com/alurm>.
- Telegram: <https://t.me/alurm>.
- **Основные навыки: Linux, Git, C, Go, Bash, JavaScript, Python, C++.**
- Языки: свободный русский язык, английский язык между B2 и C1.
- Образование: [школа программирования 42](#).
- Желаемый формат: удалённая работа.

Личные проекты

- Интерпретатор для моего собственного языка программирования (оболочки), на Go: <https://git.sr.ht/~alurm/notlang>.
- Плагин для текстового редактора Асме для просмотра JSON, на Go: <https://github.com/alurm/JSON>.

Образование

Изучаю информационные технологии с 2019-го года. Третий год учусь в школе программирования 42 на бакалавра.

Некоторые проекты, выполненные там:

- Визуализация фракталов на C: https://github.com/alurm/school_42_fractals.
- Использование UNIX сигналов для передачи произвольного текста между процессами на C: https://github.com/alurm/school_42_minitalk.
- Псевдо-3D игровой движок по мотивам Wolfenstein 3D на C (командный проект): <https://github.com/RositaBell-try2chng/cub3d>.

Open source

Успешно правил документацию Go ([ссылка](#)), Dart ([ссылка](#)), Nushell ([ссылка](#)), Pallene ([ссылка](#)), открывал issues в язык Pony ([ссылка](#), [ссылка](#)).

Навыки

- Интересуюсь **операционными системами**, опытный пользователь Linux.
- Знаком с **сетевыми протоколами** (TCP, IP, DNS, HTTP, и так далее).
Интересуюсь **базами данных** и другими информационными системами.
- **Обучаю** студентов в школе 42. Во многом благодаря мне двое моих знакомых устроились на работу на Go.
- Люблю учиться разработке **компиляторов и интерпретаторов**. Знаком с языками **SQL, Rust, Lua, Dart, Erlang, Clojure, Haskell, Pony**, и так далее.
- Веду блог про информационные технологии: <https://t.me/alurman>.